

L'ESCAPE GAME **EN ENTREPRISE**

UNE ANIMATION "CLÉ EN MAIN"

SIMULATION N°762

La taupe



Votre MISSION SI VOUS L'acceptez :

Comme chaque année chez SPHINX Corp., nous soumettons nos agents à un exercice critique : l'alerte à la taupe.

Aucun de nous n'est à l'abri d'un agent véreux, prêt à trahir en vendant nos informations sensibles, y compris les identités de nos agents infiltrés. Dans cette simulation, votre mission est claire : découvrir l'identité de la taupe parmi une liste d'agents suspects. À vous de déployer toutes les ressources à votre disposition pour démêler le vrai du faux et éliminer les innocents !

Mais attention, l'exercice ne se limite pas à un simple test de déduction. Nous avons ajouté un élément de compétition pour pimenter les choses : les plus rapides à identifier la taupe recevront une récompense ! Alors, préparez-vous à être stratégiques, inventifs et réactifs.

- De 20 à 50 joueurs en simultané.
- Équipes de 2 à 5 personnes.
- Durée du jeu : 1 h 30.
- En Français.
- Superficie minimum obligatoire pour 50 personnes, soit 10 équipes de 5 personnes : 100m² (en 1 ou 2 pièces).

AVANTAGES



FLEXIBILITÉ ET ACCESSIBILITÉ

Sur votre lieu de travail, ou sur le lieu de votre évènement, "Simulation 762 : La Taupe " s'adapte à tous les types de locaux. Plus besoin de se déplacer : l'escape game vient à vous, directement sur votre lieu de célébration.



GRANDE CAPACITÉ DE PARTICIPANTS

Avec une capacité de 20 à 50 personnes simultanément, "**Simulation 762 : La Taupe**" est parfait pour des groupes de toutes tailles. Vous n'aurez pas à organiser plusieurs sessions ou à diviser votre groupe – tout le monde participe en même temps.



CONVIVIALITÉ ET IMMERSION À DOMICILE

Offrant une expérience immersive sans que vous ayez besoin de quitter votre bureau, le jeu est livré et installé sur place. Vous pouvez plonger dans l'univers de "Simulation 762 : La Taupe " tout en restant dans un cadre familial et confortable, renforçant ainsi l'atmosphère et l'engagement.



AVANTAGES



UNE EXPÉRIENCE CLÉ EN MAIN

Nous nous occupons de tout ! L'équipe de SPHINX Corp. s'occupe de l'installation, de l'animation et de la gestion du jeu. Vous n'avez qu'à vous concentrer sur le plaisir et la participation, sans aucune contrainte logistique ou organisationnelle.



UN SOUVENIR MÉMORABLE

"Simulation 762 : La Taupe " offre bien plus qu'un simple jeu : c'est un moment unique, fun et mémorable qui renforce la cohésion d'équipe, stimule la créativité et crée des souvenirs durables entre participants.



INFOS UTILES

Location de l'escape game
« Simulation n°762 : la taupe »
comprend :

- L'installation et la désinstallation de la salle avec son contenu : 1 h 30.
- Une animation clé en main.
- Le déplacement dans un rayon de 30km autour de SPHINX Corp. Escape Toulouse
- Surface minimum de 20m² pour 10 personnes.
- Tables et chaises à fournir par vos soins.

Nous nous adaptons au lieu et à votre organisation.

Demande de location sous devis (réponse sous 24h), à l'adresse suivante :

limeo.experience@gmail.com





NOS TARIFS DEVIS SOUS 24H

ESCAPE GAME



**36 EURO TTC/PERSONNE
DE 20 À 35 PERSONNES.**



**32 EURO TTC/PERSONNE
DE 36 À 50 PERSONNES.**

CONTACT

**RÉSERVATION SUR DEVIS :
LIMEO.EXPERIENCE@GMAIL.COM**

05.61.57.63.82

SPHINXCORPESCAPE.FR/EVENEMENTS-ENTREPRISES/



NOTRE FAQ

C'est pour quel type d'entreprise ?

Toutes les entreprises, quelle que soit leur taille ou leur secteur d'activité, peuvent organiser une activité permettant de motiver et de **détendre** les salariés.

Comment et quand organiser une animation ?

Ce type d'activité peut être organisé lors d'une **étape importante** de la vie de l'entreprise. Le plus souvent, il prend place à la fin d'un séminaire. Néanmoins, il peut s'agir de fêter une date essentielle pour l'entreprise. L'un des nombreux avantages de l'Escape Game est qu'il peut être réalisé quelle que soit la saison.

Qui peut participer à cette activité ?

La Simulation 762 est conçue pour des groupes de **20 à 50 participants**.

Combien de temps dure le jeu ?

Le jeu se déroule sur **1h30**. C'est le format parfait pour dynamiser vos journées d'entreprise sans perdre en efficacité.

A man with a beard, seen from the back, is looking at a corkboard. The corkboard is covered with various items: comic book illustrations of characters like Catwoman, Wonder Woman, and a character with a large earring; newspaper clippings with headlines like "THE MURDER OF CATWOMAN" and "THE MURDER OF WONDER WOMAN"; and a small note with a red 'X'. A red string is tied across the board, connecting the illustrations. Overlaid on the man's head is a large white "SXC" logo with a red 'X' through it.

SXC.

sphinx corp. escape